

CURSO DE RHINOCEROS 3D PARA EL SECTOR NAVAL



¿COMO PUEDO MATRICULARME?

Simplemente tienes que ponerte en contacto con nosotros y te guiaremos durante todo el proceso de matriculación.

CONTACTO

+34 600 826 122 | info@technicalcourses.net
www.technicalcourses.net

CONTENIDOS

BLOQUE I

TECNICAS AVANZADAS DE MODELADO 1

1. Topología NURBS.
2. Creación de curvas y continuidad.
3. Continuidad de superficies y curvas.
4. Técnicas avanzadas para controlar la continuidad.
5. Opciones de mezcla de superficies.
6. Modelado con historial.
7. Ejercicios prácticos Bloque I.

BLOQUE II

TECNICAS AVANZADAS DE MODELADO 2

1. Técnicas avanzadas para superficies.
2. Botones convexos.
3. Superficies con pliegues.
4. Alisado de curvas para controlar la calidad.
5. Análisis de superficies.
6. Esculpir.
7. Ejercicios prácticos Bloque II.

BLOQUE III

MODELADO CON BITMAPS Y MODELADO RAPIDO

1. Modelado a partir de Bitmap.
2. Modelado rápido de cascos.
3. Ejercicios prácticos Bloque III.

BLOQUE IV

PROYECTO FINAL

1. Modelado del casco de un yate a partir del plano de formas.
2. Modelado de los elementos del casco.
3. Modelado de las cubiertas.

- Curso impartido en **teleformación**, con una duración de **30 horas** para ser realizado en **6 semanas**. Se entregan manuales en .PDF, video tutoriales y ejercicios. Se imparte mediante una plataforma online con todos los recursos existentes (chat, foros, mensajería, etc), con profesores que cuentan con experiencia acreditada en la materia. Al finalizar el curso, se emite un diploma acreditativo.

PRECIO : 200€

- Dirigido a Ingenieros Navales, ingenieros técnicos navales, arquitectos navales, diseñadores industriales y de producto, profesores, estudiantes, y en general a toda aquella persona interesada en la creación de diseños 3D para el sector naval.

El objetivo del curso es que el alumno adquiera los cono-

- cimientos y técnicas avanzadas de modelado para el sector naval en base a casos prácticos.